

МУНИЦИПАЛЬНЫЙ ОКРУГ ЗАРЕЧНЫЙ
МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА
ЗАРЕЧНЫЙ»

68 - од | от 17.04.2025

ПРИКАЗ

**О проведении в муниципальном округе Заречный
Физкультурного мероприятия «Всероссийский проект
«Вызов Первых»**

В целях воздействия на развитие нравственной и духовной сферы личности посредством физической культуры и спорта, мотивации к участию в физкультурных мероприятиях и спортивных соревнованиях

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести в муниципальном округе Заречный Физкультурное мероприятие «Всероссийский проект «Вызов Первых» (далее – Мероприятие) 14 мая 2025 года в спортивном зале МАОУ МО Заречный «СОШ № 3» расположенного по адресу: г. Заречный, ул. Алешенкова д.6.

2. Утвердить Положение о проведении Мероприятия (прилагается).

3. Директору МАОУ МО Заречный «СОШ № 3» М.А. Рагозиной обеспечить условия для проведения Мероприятия 14 мая 2025 года с 14.00 до 16.00.

4. Руководителю городского методического объединения учителей физической культуры Ю.В. Грохановой, ведущему специалисту МКУ «Управление образования МО Заречный» М. А. Потаповой обеспечить подготовку и проведение Мероприятия в соответствии с положением.

5. Контроль исполнения приказа возложить на начальника отдела воспитания и молодежной политики МКУ «Управление образования МО Заречный» И.А. Тимергалиеву.

Начальник МКУ «Управление образования
МО Заречный»



И.Г. Соловьев

УТВЕРЖДАЮ:
Начальник МКУ «Управление
образования МО Заречный»
Соловьев И.Г. Соловьев
«17» 04 2025 года

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении в муниципальном округе Заречный
Физкультурного мероприятия «Всероссийский проект «Вызов Первых»

Заречный
2025

I. Общие положения

1.1. Физкультурное мероприятие «Всероссийский проект «Вызов Первых» (далее - Мероприятие) проводится в рамках реализации Единого календарного плана межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий, и спортивных мероприятий на 2025 год.

1.2. Настоящее положение (далее - Положение) определяет цель, задачи, порядок и сроки реализации, а также категории участников.

1.3. Организаторами Мероприятия являются Муниципальное казённое учреждение «Управление образования МО Заречный» при поддержке местного отделения Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение Первых» и городского методического объединения учителей физкультуры (далее - Организаторы).

1.4. Целью Мероприятия является воздействие на развитие нравственной и духовной сферы личности посредством физической культуры и спорта.

1.5. Основными задачами Мероприятия являются:

- внедрение спортивных соревновательных элементов в методику работы по патриотическому воспитанию;
- популяризация здорового образа жизни;
- первое знакомство с Олимпийскими видами спорта и спортивными дисциплинами;
- мотивация участников Мероприятия к участию в физкультурных мероприятиях и спортивных соревнованиях;
- формирование навыка работы в коллективе, команде, развитие лидерских качеств.

II. Место и сроки проведения

2.1. Мероприятие проводится в спортивном зале МАОУ МО Заречный «СОШ № 3», расположенного по адресу: г. Заречный, ул. Алещенкова д.6

2.2. Сроки проведения: 14 мая 2025 года с 14:00 до 16:00.

2.3. Организаторы оставляют за собой право при необходимости менять сроки и место проведения Мероприятия.

III. Требования к участникам и условия допуска

3.1. К участию в Мероприятии допускаются команды, сформированные из обучающихся одной общеобразовательной организации. Команда 4 человека состоит из 2 девушек и 2 юношей. В мероприятии принимают участие команды в 2 возрастных категориях:

- 1) 1 категория – обучающиеся 1 классов;
- 2) 2 категория – обучающиеся 2 классов.

3.2. Заявки на участие подаются путём регистрации на сайте <https://спорт.будьдвижении.рф/>. Руководитель команды создаёт команду на

портале, направляет реферальную ссылку каждому участнику команды на присоединение к команде.

3.3. Участники должны быть отнесены к основной медицинской группе для занятий физической культурой и спортом и иметь допуск врача (печать и подпись врача в заявке или справку от врача о допуске к занятиям физической культурой и спортом).

3.4. Командам в день проведения Мероприятия при регистрации необходимо предоставить оригиналы заявок (Приложение 1) и справок от врача (при отсутствии печати и подписи врача в заявке).

3.5. Ответственность за здоровье и сохранность жизни несовершеннолетних участников в день проведения Мероприятия возлагается на руководителя команды.

IV. Программа Мероприятия

4.1. Команды принимают участие в 4 обязательных испытаниях - классики, прыжки через резинку, вышибалы и эстафета.

При подаче заявки на портале каждый член команды выбирает соответствующее испытание.

4.2. Перечень испытаний и критерии их оценивания (Приложение 2):

4.2.1. Классики (участвуют все 4 представителя команды):

Играющие, прыгая на одной ноге без ограничения числа прыжков, ей же толкают «бит(к)у» (хоккейную шайбу заводского изготовления) из квадрата в следующий квадрат, стараясь не попасть битой на черту и не наступить на черту ногой.

Правила проведения:

- Каждому участнику дается по одной попытке.
- В начале раунда битка устанавливается на цифре 1 (шайба хоккейная, детская, весом от 75 до 87 грамм).
- Играющий должен прыгать на 1 ноге.
- Опорной ногой (на которой совершается прыжок) играющий толкает «битку».
- Прыжок совершается из квадрата в следующий квадрат, играющий старается не попасть биткой на черту и не наступить на черту ногой. Прыжки совершаются в одну сторону, без разворота.
- За полное прохождение без заступлений на черту ногой и без попадания битки на черту начисляется 10 баллов.
- За попадание ногой на черту – штрафной 1 балл.
- За попадание биткой на черту – штрафные 0,5 балла.
- За перелет битки через квадрат – штрафной 1 балл.
- За вылет битки из квадрата – штрафные 2 балла.
- Победителем в ходе раунда является тот, кто набрал наибольшее количество баллов.

Побеждает команда, у которой сумма очков всех 4-х участников больше.

4.2.2. Прыжки через резинку (участвуют 2 представителя команды - 1 девушка и 1 юноша):

- первое упражнение «Фиалка»:

Исходное положение участника – стоя правым боком к резинке.

На счет 1 участник прыгает так, чтобы обе резинки оказались между ног.

На счет 2 участник выполняет прыжок и наступает на резинки стопами, развернутыми на 45 градусов в стороны.

На счет 3 участник повторяет движение, как на счет 1.

На счет 4 участник прыгает за пределы резинки, завершая упражнение в исходном положении.

Судья начисляет 10 баллов за выполнение упражнения без ошибок: сбивки/зацепы/ошибки/промахи – минус 1 балл за каждый.

- второе упражнение «Десяточки»:

Исходное положение участника – стоя правым боком к резинке.

На счет 1 участник выполняет прыжок двумя ногами в центр между резинками.

На счет 2 участник выпрыгивает за пределы дальней резинки.

На счет 3 участник повторяет движение, как на счет 1.

На счет 4 участник выпрыгивает за пределы резинки, завершая упражнение в исходном положении.

Судья начисляет 10 баллов за выполнение упражнения без ошибок: сбивки/зацепы/ошибки/промахи – минус 1 балл за каждый.

- третье упражнение «Пешеходы»:

Исходное положение участника – стоя лицом к резинке.

На счет 1 участник выполняет прыжок на резинку так, чтобы одновременно двумя ногами прижать к полу сразу ближнюю и дальнюю резинки. При этом правая нога должна оказаться на дальней резинке, а левая – на ближней резинке.

На счет 2-3 участник в прыжке делает смену положения ног.

На счет 4 выпрыгивает за пределы резинки с поворотом на 90 градусов через левое плечо, завершая упражнение в положении стоя правым боком к резинке.

Судья начисляет 10 баллов за выполнение упражнения без ошибок: сбивки/зацепы/ошибки/промахи – минус 1 балл за каждый.

По итогам выполнения трех упражнений суммируются результаты двух участников.

- четвертое упражнение на скорость:

Исходное положение спортсмена – стоя правым боком к резинке.

На счет 1 спортсмен перепрыгивает через ближнюю резинку так, чтобы она оказалась между ног.

На счет 2 спортсмен перепрыгивает через дальнюю так, чтобы она оказалась между ног.

На счет 3 спортсмен повторяет движение, как на счет 1 и так далее.

Судья засчитывает количество правильно выполненных прыжков (без ошибок, промахов, зацепов резинки) за 30 секунд.

Начало и окончание упражнения обозначается сигналом судьи.

Побеждает команда, у которой сумма баллов за все 4 упражнения больше.

4.2.3. Вышибалы (участвуют все 4 представителя команды):

Правила проведения:

- игра длится 5 минут «грязного времени».
- в начале игры игроки располагаются в своей зоне по 4 человека.
- судья располагается на центральной линии, проводит жеребьевку за право владения мячом и дает свисток для начала матча.
- команды в течение 2 минут «грязного времени» пытаются выбить игроков соперника, после чего судья даёт свисток и сокращает игровое поле в два раза. Через две минуты судья еще раз сокращает игровую площадь в два раза.

- судья фиксирует попадания мячом в игрока соперника, дает свисток и указывает на игрока, в которого попал мяч. При свистке игра не останавливается.

- побеждает команда, которая выбила всех игроков соперника или команда, у которой после финального свистка осталось больше всего игроков. В случае равного количества игроков на поле после финального свистка, проигрыш присуждается команде, игрок которой был выбит последним.

Разрешается ловить мяч в руки и, если мяч не коснулся земли в этот же момент, бросать его в соперника, если мяч коснулся земли, то игрок, который ловил мяч выбывает. Разрешается давать одну передачу за один розыгрыш, но, если при передаче мяч коснулся земли или вылетел за пределы игрового поля, игрок дававший пас выбывает.

Запрещается выходить с игрового поля двумя ногами. В данном случае игрок выбывает.

Команды играют друг против друга в 1/2 финала, после - матч за 3 место и финал.

4.2.4. Эстафета (участвуют все 4 представителя команды):

«Донеси – не урони». Дети каждой команды по очереди несут на голове мешочек с песком до поворотной отметки и возвращаются назад бегом. У линии старта передают эстафету следующему касанием руки.

«Змейка». Каждому ребенку в команде необходимо пробежать змейкой между конусами, при этом их не задеть. У линии старта передают эстафету следующему.

«Прыжки на двух ногах с мячом, зажатым ногами». Каждый ребенок в команде зажимает мяч между колен и прыгает до финишной прямой, стараясь не уронить мяч. Обратно возвращается бегом. У линии старта передает эстафету следующему касанием руки.

«Переправить команду на другой берег». В каждой команде один обруч. Первый участник с обручем (держит его на линии талии) стоит напротив своей команды на расстоянии 5–6 м от нее. По команде учителя участник с

обручем бежит к своей команде, берет в обруч одного участника команды и возвращается с ним на «свой берег». Первый остается на «берегу», а второй участник с обручем бежит за следующим участником, берет его в обруч и возвращается с ним на «берег».

Побеждает команда с наименьшим затраченным временем на эстафету.

V. Награждение

5.1. Команды, занявшие I, II, III место в каждой возрастной группе, награждаются грамотами и призами.

Критерии оценивания

Классики (все 4 участника)

Максимум за участника: 10 баллов

Сумма команды: максимум 40 баллов

Штрафы:

Наступление ногой на черту – **минус 1 балл**

Попадание битки на черту – **минус 0,5 балла**

Перелет битки через квадрат – **минус 1 балл**

Вылет битки за пределы поля – **минус 2 балла**

Итог: Баллы каждого участника суммируются. Побеждает команда с наибольшей суммой.

Прыжки через резинку (2 участника: 1 девочка, 1 мальчик)

Упражнения 1–3 («Фиалка», «Десяточки», «Пешеходы»)

Максимум за каждое упражнение: 10 баллов

Штрафы:

Сбивка резинки – **минус 1 балл**

Зацеп резинки – **минус 1 балл**

Ошибка в выполнении элемента – **минус 1 балл**

Промаш (неверное положение ног) – **минус 1 балл**

Упражнение 4 – на скорость:

Оценка: Количество правильно выполненных прыжков за 30 секунд

Каждый правильный прыжок = **1 балл**

Прыжки с ошибками не засчитываются

Общий результат команды:

Суммируются баллы за упражнения 1–3 у двух участников (макс 60 баллов)

Плюс количество правильных прыжков у обоих участников в упражнении 4

Побеждает команда с наибольшей суммой баллов.

Вышибалы (4 участника)

Победные критерии:

Победа по выбиванию всех соперников – **10 баллов**

Проигрыш по выбиванию всех – **4 балла**

Ничья (равное число игроков) – **5 баллов каждой команде**

Дополнительно:

За нарушение правил (выходжение с поля, ловля мяча после касания земли, пас с касанием земли или выход за поле) – **минус 1 балл от командного результата за каждое нарушение.**

Эстафета (4 участника)

Критерий: Время прохождения всех этапов.

Система баллов по времени:

1 место — 10 баллов

2 место — 8 баллов

3 место — 6 баллов
4 место — 4 балла
5 место — 3 балла
6 место — 1 балл

Штрафы:

Уронить мешочек с головы – +5 секунд к времени

Задеть конус в «змейке» – +2 секунды

Уронить мяч — +3 секунды

Нарушение правил на этапе с обручем – +5 секунд

Побеждает команда с наименьшим временем (с учетом штрафов).