

МУНИЦИПАЛЬНЫЙ ОКРУГ ЗАРЕЧНЫЙ

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА
ЗАРЕЧНЫЙ СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ»**

П Р И К А З

от 07.04.2026 № 65-09

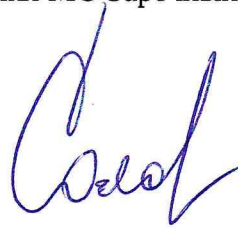
**Об организации и проведении интерактивной интеллектуальной игры
«Школа космонавтики»**

В целях углубления, систематизации у молодого поколения знаний о космосе, создания условий для интеллектуального досуга молодёжи, а также в связи с празднованием Дня космонавтики *

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение «Об организации и проведении интерактивной интеллектуальной игры «Школа космонавтики»» (далее – Игры) (прилагается).
2. Начальнику отдела воспитания и молодёжной политики МКУ «Управление образования МО Заречный» Ракитиной А.В. обеспечить подготовку и проведение Игры в соответствии с Положением.
3. Руководителям общеобразовательных организаций обеспечить участие обучающихся в Игре.
4. Контроль над исполнением приказа возложить на начальника отдела воспитания и молодёжной политики МКУ «Управление образования МО Заречный» Ракитину А.В.

Начальник
МКУ «Управление образования МО Заречный»



И.Г. Соловьев

УТВЕРЖДЕНО
Приказом МКУ
«Управление образования МО Заречный»
от 07.04.2026 № 65-09
«Об организации и проведении
интерактивной интеллектуальной игры
«Школа космонавтики»»

ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕРАКТИВНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ «ШКОЛА КОСМОНАВТИКИ»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет условия, порядок организации и проведения интерактивной интеллектуальной игры «Школа космонавтики» (далее — Игры), посвященной Дню космонавтики в России.

1.2. Организатором Игры является МКУ «Управление образования МО Заречный». Партнёрами Игры выступают общероссийское общественно-государственное движение детей и молодёжи «Движение Первых» в лице специалиста по организации работы местного отделения Зайковой Татьяны Викторовны.

1.3. Информационно-методическое сопровождение организации и проведения Игры осуществляется в официальных группах ВКонтакте <https://vk.com/mkuyozarechnyi>.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

2.1. **Целью** Игры является создание условий для интеллектуального досуга, в ходе которого участники в игровой форме смогут проверить и углубить свои знания о космосе, а также проявить смекалку и эрудицию, соревнуясь за звание «Знатоков космонавтики».

2.2. **Задачи Игры:**

- развитие кругозора, стимулирование развития интеллектуальных и познавательных возможностей;
- содействие развитию творческого потенциала участников;
- организация досуговой деятельности детей и молодёжи.

3. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

3.1. В Игре могут принимать участие представители молодёжи в возрасте от 14 до 18 лет, обучающиеся в образовательных организациях МО Заречный. От каждой образовательной организации формируется команда, **состоящая из 4 человек**.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

4.1. Игра проводится **10 апреля 2026 года (с 14:00 до 15:30)**. Время указано с учётом подведения итогов. Место проведения: Молодёжный центр (г. Заречный, ул. Кузнецова, 6). Перед участием в Игре, командам будут озвучены и выведены на экран правила Игры.

Игра состоит из 10 последовательных заданий:

Задание 1. Разогрев

Командам последовательно зачитывается (и демонстрируется на экране) список вопросов. Командам необходимо за короткое время найти правильный вариант ответа и записать на листах.

Задание 2. Ракета по эмодзи

На экране представлен набор эмоций, кодирующий то или иное имя/название, тесно связанное с космосом. Задача участников – определить название/имя.

Задание 3. Есть или не есть?

На экран выводится список из 6 блюд, задача участников – на листе написать, есть ли эти блюда в постоянном рационе космонавтов.

Задание 4. Космос в лицах

На слайде изображены 5 портретов космонавтов и 5 пар имён и фамилий. Задача участников – собрать 5 троек из фотографии, фамилии и имени.

Задание 5. Знания – сила

На слайде поочерёдно открываются факты о каком-либо человеке, связанном с космонавтикой. Задача участников – как можно раньше понять, о ком идёт речь.

Задание 6. Зодиак

На экран поочерёдно выводятся изображения с зодиакальными созвездиями и четырьмя вариантами ответа. Задача участников – выбрать правильное название.

Задание 7. Вакуум

На слайде выводятся картинки с названием предметов или веществ, помещённых в вакуумную камеру. Задача участников – ответить, что произойдёт с предметом, когда в камере создастся вакуум.

Задание 8. Божественные планеты

Многие планеты солнечной системы были названы в честь Древнеримских Богов. Задача – соотнести, какой планете/карликовой планете какое Божество соответствует.

Задание 9. Найди лишнее

Командам показывается рисунок с видом на Землю с борта МКС. Задача участников – записать все предметы и объекты, которые не могут находиться на станции.

Задание 10. Кто больше

Задача – расположить объекты солнечной системы по размеру (от наименьшего к наибольшему).

5. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

5.1. Верные ответы команд подсчитываются на сданных ими после каждого раунда бланках, затем в конце Игры суммируются за все десять раундов.

5.2. Команда, набравшая максимальное количество верных ответов, является командой победительницей.

5.3. Команде победителей вручается Диплом победителя. Всем участникам — сертификаты. Для достижения цели Игры также командам будут вручены сладкие призы для дальнейшего совместного чаепития.

5.4. Информация по итогам Игры будет размещена в официальной группе ВКонтакте <https://vk.com/mkuyozarechnyi>.