

МУНИЦИПАЛЬНЫЙ ОКРУГ ЗАРЕЧНЫЙ

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА  
ЗАРЕЧНЫЙ СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ»**

**П Р И К А З**

---

от 08.05.2026 № 76-09

**Об организации и проведении муниципального этапа  
Всероссийского физкультурного мероприятия «Вызов Первых»**

В целях выявления сильнейших команд в муниципальных образованиях, вовлечения детей и молодежи в систематические занятия спортом, а также формирование навыков работы в команде

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Утвердить Положение «Об организации и проведении муниципального этапа всероссийского физкультурного мероприятия «Вызов Первых» (прилагается);
2. Руководителям общеобразовательных организаций муниципального округа Заречный обеспечить участие обучающихся в соревнованиях 14 мая 2026 года;
3. Начальнику отдела воспитания и молодежной политики МКУ «Управление образования МО Заречный» Ракитиной А.В. осуществить организацию мероприятия на площадке МАОУ МО Заречный «СОШ №7»;
4. Контроль исполнения приказа возложить на начальника отдела воспитания и молодежной политики МКУ «Управление образования МО Заречный» Ракитину А.В.

Начальник МКУ  
«Управление образования МО Заречный»



И.Г. Соловьев

УТВЕРЖДЕНО  
Приказом МКУ «Управление образо-  
вания  
МО Заречный»  
от 08.05.2026 № 76-ог  
«Об организации и проведении  
муниципального этапа  
Всероссийского физкультурного  
мероприятия «Вызов Первых»»

## ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ МУНИЦИПАЛЬНОГО ЭТАПА ВСЕ- РОССИЙСКОГО ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ «ВЫЗОВ ПЕРВЫХ»

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

**1.1.** Настоящее положение определяет условия, порядок организации и проведения муниципального этапа Всероссийского физкультурного мероприятия «Вызов Первых» (далее — Игра).

**1.2.** Организатором Игры является муниципальное казённое учреждение муниципального округа Заречный «Управление образования (далее — МКУ МО Заречный «Управление образования»). Партнёрами Игры выступают Российское движение детей и молодёжи «Движение Первых» в лице специалиста муниципалитета Зайковой Татьяны Викторовны.

**1.3.** Информационно-методическое сопровождение организации и проведения Игры осуществляется в официальной группе ВКонтакте <https://vk.com/mkuyozarechnyi>.

### 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

**2.1. Цель и задачи:** муниципальный этап направлен на выявление сильнейших команд в муниципальных образованиях, вовлечение детей и молодёжи в систематические занятия спортом, а также формирование навыков работы в команде.

**Основные задачи:**

- Определение уровня физической подготовленности обучающихся.
- Популяризация здорового образа жизни.
- Мотивация участников к участию в спортивных соревнованиях.
- Формирование команд для участия в региональном этапе.

### 3. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

**3.1. К участию допускаются обучающиеся общеобразовательных организаций в 3-х возрастных категориях:**

- 1 категория: 2-3 классы;
- 2 категория: 5-6 классы;
- 3 категория: 7-8 классы.

**Состав команды:** 5 человек (2 юноши и 3 девушки либо 2 девушки и 3 юноши) + наставник (старше 18 лет). Рекомендуемый резерв: 2 человека.

**Обязанности наставника команды:**

- Обеспечить явку команды в день игрового тура.
- Иметь при себе оригинал заявки с отметкой врача «Допущен» (срок действия справки 14 дней).
- Нести ответственность за жизнь и здоровье несовершеннолетних участников в пути и во время проведения тура.

## 4. РЕГИСТРАЦИЯ КОМАНД НА ПЛАТФОРМЕ

### 4.1. Порядок регистрации:

- наставник команды (руководитель/педагог) регистрируется на сайте [спорт.бурьдвигении.рф](http://спорт.бурьдвигении.рф);
- наставник создает команду на платформе (название на русском языке, без оскорбительных формулировок);
- наставник приглашает участников через ссылку-приглашение в личном кабинете;
- участники присоединяются к команде по ссылке-приглашению от наставника команды.
- для беспрепятственного прохождения на территорию площадки проведения Игры принимающей стороны (МАОУ МО Заречный «СОШ №7») до **13 мая 2026 года** необходимо подать список участников и наставников команд через Яндекс.Форму: <https://forms.yandex.ru/u/69fd7394e010db407e847969>

## 5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

**5.1.** Игра проводится **14 мая 2026 года (с 12:00 до 14:00)** на территории спортплощадки МАОУ МО Заречный «СОШ №7». Время указано с учётом подведения итогов.

**5.2.** Соревнования проводятся по **общекомандному зачету**. Команда обязана участвовать во всех дисциплинах, соответствующих ее возрастной категории.

**Участие в дисциплинах:** каждая команда обязана принять участие **во всех основных дисциплинах** в соответствии со своей возрастной категорией. В случае невыполнения этого условия результат команды не рассматривается.

### **Основные дисциплины:**

1. Скорость – бег (время);
2. Выносливость – эстафетный бег (время);
3. Скоростно-силовые возможности – поднимание туловища из положения лежа на спине (количество раз в 1 минуту);
4. Скоростно-силовые возможности – прыжок в длину с места толчком двумя ногами (см);
5. Координационные возможности – челночный бег 3×10 метров (время);
6. Гибкость – наклон вперед из положения стоя на гимнастической скамье (от уровня скамьи, см);
7. Вышибалы.

Описание проведения регламента каждой дисциплины находится в **Приложении 1**.

## 6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

**6.1.** Победителем в каждой возрастной категории становится команда, набравшая наибольшее количество баллов. Команде победителей вручается Диплом победителя. Всем участникам — сертификаты.

**6.2.** Информация по итогам Игры будет размещена в официальной группе ВКонтакте <https://vk.com/mkuyozarechnyi>.

Приложение 1  
к Положению «Об организации и  
проведении муниципального этапа  
Всероссийского физкультурного  
мероприятия «Вызов Первых»

**Описание проведения регламента по каждой дисциплине**

– Соревнования проводятся по **общекомандному зачету**. Команда обязана участвовать во всех дисциплинах, соответствующих ее возрастной категории.

– **Участие в дисциплинах:** каждая команда обязана принять участие **во всех основных дисциплинах** в соответствии со своей возрастной категорией. В случае невыполнения этого условия результат команды не рассматривается.

– **Подведение итогов:** победителем в каждой возрастной категории становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

– **Участие в индивидуальных дисциплинах:** каждый участник команды должен принять участие в индивидуальной дисциплине

**Основные дисциплины Всероссийского физкультурного мероприятия «Вызов Первых»**

№ п/п	Дисциплина	Возрастные категории участников		
		1 категория	2 категория	3 категория
Количество участников в команде		5 человек одной возрастной категории: – не менее 2 юношей; – не менее 2 девушек. Остальной состав из 1 участника определяется наставником самостоятельно.		
Рекомендуемый резерв		Не более 2 человек (1 девушка и 1 юноша) одной возрастной категории.		
Состав команды для участия в дисциплине:				
1.	Скорость – бег (время)	1 м или 1 ж 30 метров	1 м или 1 ж 60 метров	1 м или 1 ж 100 метров
2.	Выносливость – эстафетный бег (время)	5 чел. 5*30 метров	5 чел. 5*60 метров	5 чел. 5*100 метров
3.	Скоростно-силовые возможности – поднимание туловища из положения лежа на спине (количество раз)	1 м или 1 ж 30 секунд	1 м или 1 ж 1 минута	1 м или 1 ж 1 минута
4.	Скоростно-силовые возможности – прыжок в длину с места толчком двумя ногами (см)	1 м или 1 ж	1 м или 1 ж	1 м или 1 ж
5.	Координационные возможности – челночный бег 3*10 метров (время)	1 м или 1 ж 3*10 метров	1 м или 1 ж 3*10 метров	1 м или 1 ж 3*10 метров
6.	Гибкость: наклон вперед из положения стоя на гимнастической скамье (от уровня скамьи – см)	1 м или 1 ж	1 м или 1 ж	1 м или 1 ж
7.	Вышибалы	4 чел.: 2 (м) и 2 (ж) или 3 (м) и 1 (ж) или 1 (м) и 3 (ж)	4 чел.: 2 (м) и 2 (ж) или 3 (м) и 1 (ж) или 1 (м) и 3 (ж)	4 чел.: 2 (м) и 2 (ж) или 3 (м) и 1 (ж) или 1 (м) и 3 (ж)

– Таблица начисления баллов за места в дисциплинах:

№	Дисциплина	1 место	2 место	3 место	4 место и ниже
1.	Скорость – бег (время)	4 балла	3 балла	2 балла	1 балла
2.	Выносливость – эстафетный бег (время)	5 баллов	4 балла	3 балла	1 балла
3.	Скоростно-силовые возможности – поднимание туловища из положения лежа на спине (количество раз)	4 балла	3 балла	2 балла	1 балла
4.	Скоростно-силовые возможности – прыжок в длину с места толчком двумя ногами (см)	4 балла	3 балла	2 балла	1 балла
5.	Координационные возможности – челночный бег 3*10 метров (время)	4 балла	3 балла	2 балла	1 балла
6.	Гибкость: наклон вперед из положения стоя на гимнастической скамье (от уровня скамьи - см)	4 балла	3 балла	2 балла	1 балла
7.	Вышибалы	5 баллов	4 балла	3 балла	1 балла

**Общие правила поведения**

**Участники и наставники обязаны:**

- придерживаться общепринятых норм поведения;
- проявлять уважение к официальным лицам, судьям, зрителям, СМИ и другим участникам;
- воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий;
- соблюдать принципы спортивного поведения и честных соревнований;
- соблюдать Положение и Регламент мероприятия.

**Нарушения, за которые выносятся предупреждение:**

- оскорбительные высказывания, жесты, действия в отношении официальных лиц, судей, зрителей, СМИ, участников;
- безосновательная подача апелляции.

**Нарушения, за которые следует дисквалификация:**

- состояние алкогольного или иного опьянения;
- повторное предупреждение за любое нарушение.

**Решение спорных моментов:** все спорные моменты решаются менеджерами команд.

## Подробные правила по дисциплинам

### 1. Скорость – бег

#### Условия участия

- В данной дисциплине принимает участие от команды 1 участник (1 м. или 1 ж.)
- 1 категория – 30 м., 2 категория – 60 м., 3 категория – 100 м.

#### Правила

– **Старт:** используется низкий старт. Команды стартера: «На старт!», «Внимание!», «Марш!» (или выстрел). При первом фальстарте забег переигрывается с предупреждением, при втором фальстарте в одном забеге виновный дисквалифицируется.

– **Беговая дорожка:** ширина каждой дорожки – не менее 1,22 м. Покрытие – нескользкое (резина, тартан, специализированное покрытие).

– **Финиш:** финишная линия обозначается яркой лентой. Результат фиксируется по моменту касания туловищем спортсмена вертикальной плоскости финишной линии (кроме головы, шеи, рук и ног). Рекомендуется электронная система хронометража, допускается ручной с точностью до 0,01 с.

– **Измерение результатов:** результат – в секундах с точностью до сотых (например, 4,56 с). При ручном хронометраже – округление до десятых (4,6 с). при равенстве результатов двух или более участников проводится повторный забег.

### 2. Выносливость – эстафетный бег

#### Условия участия

- В данной дисциплине принимает участие вся команда (5 человек)
- 1 категория – 5\*30 м., 2 категория – 5\*60 м., 3 категория – 5\*100м.

#### Правила

– **Состав команды:** 5 участников. Замена после старта не допускается.

– **Место и инвентарь:** беговая дорожка с размеченной дистанцией (не менее 120 м). Инвентарь: стартовые колодки, эстафетная палочка, конусы, секундомеры, рулетка, протоколы, свисток/пистолет.

– **Разметка:** дистанция делится на 5 отрезков по 30/60/100 м. Палочка должна быть передана строго в специализированной зоне (расстояние в соответствии с дистанцией).

– **Правила передачи:** передача осуществляется снизу-вверх или сверху вниз. Палочка вкладывается в руку принимающего. Бросать, перекатывать, передавать вне зоны запрещено. При падении палочки поднимать ее может только уронивший участник, не сокращая дистанцию.

– **Старт и финиш:** старт первого этапа по командам. Финиш – в момент пересечения линии финиша туловищем последнего бегуна. Время фиксируется с точностью до 0,1 с.

– **Оценка:** побеждает команда с наименьшим временем.

### 3. Скоростно-силовые возможности – поднимание туловища из положения лежа на спине

#### Условия участия

- В данной дисциплине принимает участие от команды 1 участник (1 м. или 1 ж.)
- 1 категория – 30 с., 2 категория – 60 с., 3 категория – 60 с.;

#### Правила

– **Место:** спортзал с ровным покрытием.

– **Инвентарь:** гимнастические маты, секундомер.

– **Правила выполнения:** исходное положение – лежа на спине, ноги согнуты под 90°, ступни прижаты к полу (фиксируются судьей/волонтером), руки в замке за головой, лопатки касаются мата. По команде «Марш!» участник поднимает туловище, касается локтями бедер (коленей) и возвращается в исходное положение (лопатки касаются мата).

– **Запрещено:** отрыв таза от пола, помощь руками, изменение угла сгибания ног, отсутствие фиксации стоп.

– **Порядок:** каждому участнику – одна попытка. Судья ведет счет правильно выполненных повторений. Результат – количество правильно выполненных повторений за отведенное время в соответствии с возрастной категорией участника.

#### 4. Скоростно-силовые возможности – прыжок в длину с места толчком двумя ногами

##### **Условия участия**

– В данной дисциплине принимает участие от команды 1 участник (1 м. или 1 ж.)

##### **Правила**

- **Место:** спортзал или ровная твердая поверхность.

- **Инвентарь:** рулетка (не менее 3 м), скотч/мел, измерительная планка.

- **Правила выполнения:** исходное положение – носки за линией отталкивания, ноги на ширине плеч. Разрешается замах руками и присед без отрыва стоп. Прыжок выполняется одновременным отталкиванием двумя ногами с взмахом рук. Приземление – на обе ноги, сохранение равновесия.

- **Измерение:** результат измеряется по перпендикуляру от линии отталкивания до ближайшего следа по приземления. Точность – 1 см.

- **Порядок:** каждому участнику – 3 попытки. В зачет идет лучший результат. Попытка не засчитывается при заступе, отталкивании одной ногой, падении назад, прыжке с разбега.

#### 5. Координационные возможности – челночный бег 3×10 метров

##### **Условия участия**

– В данной дисциплине принимает участие от команды 1 участник (1 м. или 1 ж.)

##### **Правила**

– **Место:** спортзал или ровная площадка с твердым нескользким покрытием.

– **Инвентарь:** два куба/конуса (высота не менее 10 см), рулетка, скотч/мел, секундомер.

– **Разметка:** две параллельные линии на расстоянии 10 м.

– **Исходное положение:** участник принимает положение низкого или высокого старта у стартовой линии. Носок обуви не должен заступать за линию. По команде «На старт!» участник занимает удобную позицию.

– **Старт и движение:** по команде «Марш!» (одновременно с этим судья включает секундомер) участник начинает бег в направлении поворотной линии, находящейся в 10 метрах.

– **Поворот:** добежав до поворотной линии, участник обязательно должен коснуться ногой пола за линией, перенести через нее центр тяжести или взять/сдвинуть куб (в зависимости от установленных правил). Запрещается разворачиваться, не пересекая линию.

– **Челночное движение:** участник разворачивается и бежит обратно к стартовой линии, касается ее, снова разворачивается и бежит к дальней линии. Таким образом, дистанция состоит из трех отрезков по 10 метров (туда-обратно-туда).

– **Финиш:** после касания дальней линии в третий раз участник разворачивается и бежит к стартовой линии, которая становится финишной. Секундомер останавливается в момент пересечения линии финиша (стартовой линии) любой частью туловища (обычно грудью), но не рукой или ногой.

– **Порядок:** каждому участнику – 2 попытки. В зачет – лучший результат (наименьшее время, точность – 0,1 с). Попытка не засчитывается при фальстарте, отсутствии касания линий, нарушении правил разворота.

#### 6. Гибкость: наклон вперед из положения стоя на гимнастической скамье

##### **Условия участия**

– В данной дисциплине принимает участие от команды 1 участник (1 м. или 1 ж.)

##### **Правила**

– **Инвентарь:** гимнастическая скамья, 20-сантиметровая линейка (с нулем на уровне верхнего края скамьи) или специализированную скамью для измерения гибкости.

– **Правила выполнения:** участник стоит на скамье с прямыми ногами (ступни параллельно, 10-15 см). Выполняет два предварительных наклона, на третий – максимальный наклон с фиксацией на 2 секунды. Ноги в коленях не сгибать. За каждый см. ниже уровня скамьи начисляется 1 очко, выше – вычитается 1 очко.

## 7. Вышибалы

### Условия участия

– В данной дисциплине принимает участие 2 юноши + 2 девушки.

### Правила

– **Разметка и инвентарь:** игровое поле, мягкий игровой мяч (с поролоном), секундомер, свисток.

– **Продолжительность и правила:** игра длится 5 минут «грязного времени». Первые 2 минуты – полное поле, затем судья дважды сокращает поле вдвое (через каждые 2 минуты). Владение мячом – не более 20 секунд. Попадание фиксируется судьей, игрок выбывает. Игра не останавливается.

– **Разрешается:** ловить мяч, если он не коснулся земли; после ловли – бросать в соперника. Давать одну передачу за розыгрыш; при касании мячом земли или вылете за пределы поля игрок, отдавший пас, выбывает.

– **Запрещается:** выходить ногами за пределы поля (нарушитель выбывает).

– **Определение победителя:** побеждает команда, выбившая всех соперников, или команда, у которой после финального свистка осталось больше игроков. При равном количестве – проигрывает команда, чей игрок был выбит последним.

– **Формат соревнований:** команды в группе от 3 до 5 играют между собой по одной игре. Победитель определяется по наибольшему количеству побед.

