МУНИЦИПАЛЬНЫЙ ОКРУГ ЗАРЕЧНЫЙ

МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА ЗАРЕЧНЫЙ СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ»

П Р И К А З

от 10.11.2026 № 150-од

О проведении метапредметной игры среди обучающихся 4-х классов, осваивающих программу учебного предмета основ религиозных культур и светской этики (ОРКСЭ) общеобразовательных организаций муниципального округа Заречный

С целью создания условий для духовно-нравственного воспитания обучающихся и осознания ими ценности образования и собственных образовательных достижений **ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Руководителям городского методического объединения учителей ОРКСЭ и городского методического объединения учителей начальных классов (Катаевой О.Ю., Друзь Н.А.):

1) организовать и провести **25 ноября 2026 года в 14.00** на базе **МАОУ МО Заречный «СОШ №7»** метапредметную игру среди обучающихся 4-х классов, осваивающих программу учебного предмета основ религиозных культур и светской этики (ОРКСЭ) общеобразовательных организаций муниципального округа Заречный (далее – Игра);

2) утвердить Положение о Игре 2026-2027 учебный год (Приложение № 1).

2. Руководителям муниципальных общеобразовательных организаций обеспечить:

1) участие в Игре обучающихся 4-х классов;

2) организацию участия учителей в работе жюри Игры (Приложение № 5).

3. Руководителю городского методического объединения учителей ОРКСЭ Катаевой О.Ю.:

1) организовать работу жюри Игры;

2) представить сводный протокол по результатам работы жюри Игры для размещения информации на сайт в МКУ «Управление образования МО Заречный»;

3) представить информационно-аналитическую справку по результатам проведения Игры в МКУ «Управление образования МО Заречный» для размещения на сайте МКУ «Управление образования МО Заречный» в разделе «Городское методическое объединение учителей начальных классов».

4. Ведущему специалисту учебно-методического отдела МКУ «Управление образования МО Заречный» Зыбиной Е.С.:

1) обеспечить координацию проведения Игры;

2) подготовить дипломы победителям и призёрам, сертификаты участникам и благодарственные письма учителям подготовившим победителей;

3) обеспечить размещение на сайте МКУ «Управление образования МО Заречный» информации об итогах проведения Игры.

5. Контроль за исполнением приказа оставить за собой.

Исполняющий обязанности начальника
МКУ «Управление образования МО Заречный» С.Н. Евдокимова

УТВЕРЖДАЮ
Приказом МКУ «Управление образования МО Заречный»
от 10.11.2026 № 150-од
«О проведении Метапредметной игры среди обучающихся четвёртых классов, осваивающих программу учебного предмета основ религиозных культур и светской этики (ОРКСЭ) общеобразовательных организаций муниципального округа Заречный»

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении метапредметной игры среди обучающихся четвёртых классов, осваивающих программу учебного предмета основ религиозных культур и светской этики (ОРКСЭ) общеобразовательных организаций муниципального округа Заречный

1. Общие положения.

1.1 Метапредметная игра среди обучающихся 4-х классов (далее – Игра) – соревновательное образовательное событие метапредметной направленности.

1.2 Цели Игры:

- создание условий для духовно-нравственного воспитания обучающихся и осознания ими ценности образования и собственных образовательных достижений;
- поддержка сообщества учителей начальных классов и обучающихся, стремящихся к развитию гибких навыков в образовательной деятельности.

1.3 Задачи Игры:

– создать условия для выявления детей, способных участвовать в метапредметной игре, формировать систему работы с одарёнными детьми на муниципальном уровне;

– создать систему независимой оценки качества сформированности образовательных, в т.ч. метапредметных результатов у обучающихся на уровне муниципалитета;

– расширить образовательное пространство неформального повышения квалификации педагогических работников системы начального общего образования.

1.4 Метапредметная игра среди обучающихся начальных классов проводится ежегодно во 2 четверти.

1.5 Участники Игры – обучающиеся 4-х классов. Каждая общеобразовательная организация выставляет одну команду (команда состоит из 4-х человек, желательно, из разных модулей ОРКСЭ).

1.6 При наличии участников из других муниципальных образований Свердловской области Игра автоматически приобретает статус межмуниципальной, при наличии участников с других регионов Российской Федерации Игра приобретает статус межрегиональной.

2. Руководство и жюри Игры.

2.1 Учредителем Игры является:

– МКУ «Управление образования МО Заречный».

2.2 Организатор Игры:

– городское методическое объединение учителей начальных классов и городское методическое объединение учителей ОРКСЭ (далее ГМО и ГМО ОРКСЭ).

2.3 Организатор Игры осуществляет:

– общее руководство организацией и проведением Игры;

– создание условий для проведения Игры;

– разработку заданий и форм представления результата;

– формирование конкурсной комиссии (рефери - наблюдатели и жюри);

– разработку оценочных листов и ключей к ним;

– наградные материалы готовит Учредитель Игры.

2.4 Состав и работа рефери и жюри метапредметной игры:

– рефери группового этапа – учителя начальных классов или учителя ОРКСЭ, наблюдают за одной командой, фиксируют результаты своих наблюдений;

– рефери публичного этапа – учителя начальных классов или учителя ОРКСЭ, которые наблюдали за командой на групповом этапе;

– после проведения всех этапов Игры рефери (учителя начальных классов или учителя ОРКСЭ, проводившие игру) заполняют оценочные листы (работа в команде, публичное представление результатов), сканируют их, передают куратору игры от школы;

– жюри Игры (экспертная комиссия) проверяет правильность решения, составляет общие рейтинги по школам и определяет победителя и призёров (Приложение 5);

– решение жюри является окончательным и не подлежит пересмотру;

– родителям результаты не комментируются, протоколы не выдаются, не даётся рецензия и оценка индивидуальной и групповой работы, не формируются рекомендации по итогам проведения Игры.

3. Сроки и порядок проведения Игры.

3.1 В 2026 году Игра проходит **в МАОУ МО Заречный «СОШ №7» 25 ноября 2026 года в 14.00**.

3.2 Список участников Игры (одна команда – 4 человека от разных модулей) формируется на основе согласия родителей (форма заявки и согласия в Приложении 3 и 4, согласия хранятся в школе, от которой подана заявка, в течение года).

3.3 Заявки подаются до **24 ноября 2026** года до 23.59 местного времени по форме в Приложении 3 по ссылке: https://drive.google.com/drive/folders/1LN5hCTe7oRwBn18r8uDrZ-qMqATBiDUg.

3.4 Фото команды, фото решения загружаются по ссылке: https://vk.ru/album-74684963_314901188 до 23.59 местного времени 26 ноября 2026 года.

3.5 Бумажные материалы Игры после проверки (оценочные листы, листы с решением) упаковываются и передаются в МАОУ МО Заречный «СОШ № 7». Хранятся в течение 6 месяцев.

3.6 Для проведения Игры должно быть подготовлено помещение, в котором расставлены столы для работы команды, стулья к ним. На каждом столе для команды имеется один пакет заданий, один лист ватмана (размер А1, А2 или А3), набор из фломастеров или маркеров. О другом необходимом оборудовании (для решения) руководитель ГМО предупреждает не позднее, чем за сутки до проведения Игры.

3.7 Игра проводится в 4 этапа. Организатор Игры может вносить изменения в процедуру проведения Игры в зависимости от количества заданий:

- организационный этап. Даётся объяснение правил Игры и разъяснения по вопросам, которые возникают у детей **(10 минут);**

- групповой этап Игры (30 минут). Команде выдаётся задание, она начинает его решать. Рефери ведет наблюдение за членами команды, заполняя при этом Оценочный лист № 1 и № 2 (критерии и показатели формируются в соответствии с заданием). Рефери не вмешивается в работу команды, не даёт рекомендаций, не выражает эмоций, не одобряет или критикует выбранное решение ни словом, ни взглядом;

- публичный этап. Публичное представление результатов (по 2 минуты на каждую команду). Рефери оценивает выступление команды по Оценочному листу № 3;

- итоговый этап. Работа членов жюри (экспертной комиссии). Заполнение Оценочного листа № 4, № 5 (в т.ч. сводный протокол).

4. Подведение итогов и награждение победителей.

4.1 Итоги подводятся с учётом работы команды на групповом, публичном этапах и решения на самом ватмане. Критерии оценки разрабатываются руководителями ГМО и ГМО ОРКСЭ в соответствии с требованиями ФГОС в разделе метапредметные результаты, прописанными в соответствующем документе. Формы оценочных листов и методика расчёта правильности решения не выносятся в Приложение настоящего Положения, а выдаются рефери и членам жюри (экспертной комиссии) непосредственно во время проведения Игры.

Жюри (экспертная комиссия) в праве принимать решения по дисквалификации команды или начислению штрафных баллов за нарушения процедуры проведения Игры, за необъективное оценивание команд на групповом и публичном этапах, добавлять баллы командам за креативное решение задания.

4.2 Результаты Игры (протокол с баллами призёров и победителей) отправляются на электронный адрес Управления образования и руководителям школьных методических объединений учителей начальных классов, и руководителям школьного методического объединения учителей ОРКСЭ в течение 10-ти рабочих дней после проведения Игры.

Общий рейтинг является закрытым. По итогам Игры формируются обобщённые рекомендации.

Учителя, учителя ОРКСЭ, проводившие игру, могут давать персональные рекомендации родителям обучающихся.

Жюри (экспертная комиссия) не комментирует принятые решения родителям.

4.3 Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам группового, в т.ч. и за правильность решения, и публичного этапов. Команда-победитель награждается дипломом Победителя, участники – сертификатами участников за подписью начальника/исполняющего обязанности начальника МКУ «Управления образования МО Заречный». Дипломы и сертификаты вручаются на школьных линейках.

4.4 Награждение победителей проходит в своей школе после публикации результатов на сайте Управления образования.

4.5 По итогам проведения Игры публикуется пресс-релиз на сайте Управления образования, а также фото/ссылка на видео процедуры проведения Игры, если есть в этом необходимость.

Приложение 1

Инструктаж для участников
ежегодной Метапредметной игры
среди обучающихся 4-х классов

Здравствуйте, участники ежегодной городской метапредметной игры. Это соревновательное событие проходит в нашем городе среди обучающихся 4 классов.

Регламент работы (для каждого задания):

Этап 1.

Организационный (10 минут). Даётся объяснение правил Игры и разъяснения по вопросам, которые возникают у детей.

Этап 2.

Групповой этап Игры (30 минут). Учителя начальных классов/классные руководители или учителя ОРКСЭ выполняют функцию рефери. Рефери ведет наблюдение за одной командой своего класса, заполняя при этом Оценочный лист № 1. Если на ватмане отсутствует критерий, который нужно было выполнить, а рефери делает пометку о его выполнении – баллы не начисляются.

Этап 3.

Публичное представление результатов до 2-х минут. **Рефери** оценивает выступление команды, заполняя при этом Оценочный лист № 2. Ватман, на котором выполнялось задание, так же оценивается по критериям (решение).

Этап 4.

Итоговый (в течение 10-ти рабочих дней со дня проведения Игры).

Работа членов жюри (экспертной комиссии):

1. Инструктаж рефери, выдача пакета материалов.
2. Инструктаж команд, с указанием времени выполнения заданий.

Приложение 2

Инструкция для рефери ежегодной Метапредметной игры для обучающихся начальной ступени общего образования

Уважаемые коллеги, вам предстоит наблюдать за одной командой. В оценочном листе запишите её номер (класс, буква). Во время своей работы вы будете смотреть, как и что делают дети, что они говорят, как себя ведут.

Категорически запрещается вмешиваться в работу команды, помогать им или мешать. Если у команды возникает вопрос по сути задания, то следует ответить: «У вас есть текст задания, читайте внимательно, делайте, что там написано». Экспертные листы можно заполнять не по порядку следования критериев, а по мере обнаружения того или иного признака в результате наблюдения.

Рефери по каждому критерию до окончания работы команды нужно проставить «да» (плюс) либо «нет» (минус). Если по каждому критерию команда проявляет себя по-разному – нужно определиться, как команда проявляет себя чаще и поставить либо «да», либо «нет». Если на ватмане отсутствует критерий, который нужно было выполнить, а рефери делает пометку о его выполнении – баллы не начисляются.

Правильность выполнения задания на этапе групповой работы **не оценивается**.

Во время публичного этапа рефери фотографирует команду вместе с решением так, чтобы было видно решение задания. После публичной презентации рефери отдельно фотографирует решение задания.

По окончании Игры рефери высылает на адрес оргкомитета две-четыре фотографии: команду во время решения, презентации и решение задания (см. в отдельной инструкции, которая будет выслана с пакетом заданий).

Приложение 3

Заявка
на участие в ежегодной Метапредметной игре
для обучающихся 4-х классов

№ команды	ФИО классного руководителя/рефери	ФИО участников	Класс, модуль	Куратор игры от школы
1.		1.		
		2.		
		3.		
		4.		

Приложение 4

Согласие родителя (законного представителя) на участие в конкурсе ребёнка (опекаемого) и на обработку персональных данных

1. Я, _____
(Ф.И.О. родителя / законного представителя полностью)
родитель/законный представитель _____
(нужное подчеркнуть) (ФИО участника полностью)
_____ (далее – «Участник»), _____ года рождения, ученика/ученицы
_____
(класс/группа, наименование образовательной организации)
_____,
настоящим даю согласие на участие моего ребёнка (опекаемого) в муниципальной «Метапредметной игре среди обучающихся начальных классов общеобразовательных учреждений муниципального округа Заречный», проводимой 25 ноября 2026 года.
С Положением о Метапредметной игре среди обучающихся начальных классов общеобразовательных учреждений муниципального округа Заречный ознакомлен, порядок проведения и правила Игры мне понятны.

2. Настоящим я даю согласие на использование и обработку МКУ «Управление образования МО Заречный» персональных данных своего ребёнка (опекаемого), к которым относятся данные о фамилии, имени, отчестве, наименовании образовательной организации (класс).

Настоящее согласие предоставляется на совершение любых действий (операций) или совокупности действий (операций), совершаемых с без использования средств автоматизации с персональными данными, включая сбор, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, уничтожение персональных данных.

МКУ «Управление образования МО Заречный» гарантирует, что обработка персональных данных осуществляется в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

Настоящее согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

3. В случае выхода ребенка (опекаемого) в победители/призёры Игры настоящим я даю согласие на обнародование и дальнейшее использование изображения меня и (или) моего ребенка (опекаемого), в том числе его фотографии, а также видеозаписи или произведения изобразительного искусства, в которых я и (или) мой ребенок (опекаемый) изображен.

Выступление моего ребенка (опекаемого) и интервью с ним и/или со мной может быть записано и показано в средствах массовой информации, а также записано и показано в целях рекламы без ограничений по времени и формату.

Настоящим я отказываюсь от компенсации в отношении данных материалов.

_____ / _____ /
(подпись) (ФИО родителя / законного представителя)
Контактный телефон (с кодом) _____

«____» _____20__ г.

Приложение 5

Состав жюри:

1. Катаева Ольга Юрьевна, руководитель ГМО учителей ОРКСЭ.
2. Друзь Наталья Анатольевна, руководитель ГМО учителей начальных классов.
3. Микушина Елена Михайловна, учитель МАОУ МО Заречный «СОШ № 1».
4. Ефремова Юлия Николаевна, учитель МБОУ МО Заречный «СОШ № 4».
5. Анохина Наталия Евгеньевна, учитель МАОУ МО Заречный «СОШ № 2».
6. Макаридина Наталья Николаевна, учитель ЧОУ «Школа Царственных Страстотерпцев».
7. Жильцова Анастасия Сергеевна, учитель истории МАОУ МО Заречный «СОШ № 7».
8. Щербакова Светлана Геннадьевна, учитель МБОУ МО Заречный «СОШ № 6».