

ГОРОДСКОЙ ОКРУГ ЗАРЕЧНЫЙ

МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЗАРЕЧНЫЙ»

Номер документа	Дата
122-09	24.11.2023

ПРИКАЗ

Об организации и проведении метапредметной игре среди обучающихся четвёртых классов, осваивающих программу учебного предмета основ религиозных культур и светской этики (ОРКСЭ) общеобразовательных организаций городского округа Заречный

В соответствии с постановлением Правительства Свердловской области от 07.12.2017 № 900-ПП «Об утверждении Стратегии развития воспитания в Свердловской области до 2025 года», муниципальной программой «Развитие системы образования в городском округе Заречный до 2026 года», утвержденной постановлением администрации городского округа Заречный от 27.11.2019 № 1188-П

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить положение о метапредметной игре среди обучающихся четвёртых классов, осваивающих программу учебного курса основ религиозных культур и светской этики (ОРКСЭ) общеобразовательных организаций городского округа Заречный (далее – Игра) и состав жюри.
2. Провести Игру 29.11.2023 года в общеобразовательных организациях городского округа Заречный.
3. Рекомендовать руководителям муниципальных общеобразовательных организаций обеспечить участие в Игре обучающихся 4 – х классов и награждение обучающихся по итогам Игры.
4. Руководителю городского методического объединения учителей ОРКСЭ О.Ю. Катаевой обеспечить методическое и организационное сопровождение проведения Игры и работы жюри, подготовку дипломов, благодарственных писем по итогам Игры.
5. Разместить настоящий приказ на официальном сайте МКУ «Управление образования ГО Заречный».
6. Контроль исполнения приказа возложить на заместителя начальника по учебно-методической работе МКУ «Управление образования ГО Заречный» С.В. Захарову.

Начальник МКУ
«Управление образования ГО Заречный»



И.Г. Соловьев

УТВЕРЖДЕНО

приказом МКУ «Управление образования ГО Заречный»

№ 122-ор от 24.11.2023

«Об организации и проведении метапредметной игры среди обучающихся четвёртых классов, осваивающих программу учебного предмета основ религиозных культур и светской этики (ОРКСЭ) общеобразовательных организаций городского округа Заречный»

1. Общие положения

1.1 Метапредметная игра среди обучающихся 4-х классов (далее – Игра) – соревновательное образовательное событие метапредметной направленности.

1.2 Цели Игры:

- создание условий для духовно-нравственного воспитания обучающихся и осознания ими ценности образования и собственных образовательных достижений.

1.3 Задачи Игры:

– создать условия для выявления детей, способных участвовать в метапредметной игре, формировать систему работы с одарёнными детьми на городском уровне;
– создать систему независимой оценки качества сформированности образовательных результатов у обучающихся на уровне города.

1.4 Метапредметная игра среди обучающихся начальных классов проводится ежегодно в 3 четверти.

1.5 Участники Игры – обучающиеся 4 классов. Каждая школа может провести игру во всех четвёртых классах в параллели (команда состоит из 4-х человек одного класса, желательно, из разных модулей ОРКСЭ), но не менее, чем в двух классах параллели.

2. Руководство и жюри Игры

2.1 Учредителем Игры является:

– МКУ «Управление образования городского округа Заречный».

2.2 Организатор Игры:

– городское методическое объединение учителей начальных классов и городское методическое объединение учителей ОРКСЭ (далее ГМО).

2.3 Организатор Игры осуществляет:

– общее руководство организацией и проведением Игры;
– создание условий для проведения Игры;
– разработку заданий и форм представления результата;
– формирование конкурсной комиссии (рефери - наблюдатели и жюри);
– разработку оценочных листов и ключей к ним.
– наградные материалы готовит Учредитель Игры.

2.4 Состав и работа рефери и жюри метапредметной игры

– рефери группового этапа – учителя начальных классов/классные руководители или учителя ОРКСЭ, наблюдают за одной командой, фиксируют результаты своих наблюдений;

- рефери публичного этапа – учителя начальных классов/классные руководители или учителя ОРКСЭ, которые наблюдали за командой на групповом этапе;
- после проведения всех этапов Игры рефери (учителя начальных классов/классные руководители или учителя ОРКСЭ, проводившие игру) заполняют оценочные листы (работа в команде, публичное представление результатов), сканируют их, передают куратору игры от школы.
- Жюри Игры (экспертная комиссия) проверяет правильность решения, составляет общие рейтинги по школам и определяет победителя и призёров;
- решение жюри является окончательным и не подлежит пересмотру;
- родителям результаты не комментируются, протоколы не выдаются, не даётся рецензия и оценка индивидуальной и групповой работы, не формируются рекомендации по итогам проведения Игры.

3. Сроки и порядок проведения Игры

3.1 Дата и место проведения Игры определяется решением ГМО и согласовывается с МКУ «Управление образования городского округа Заречный».

В 2023 году Игра проходит **одновременно во всех общеобразовательных организациях городского округа Заречный 29 ноября 2023 года в 13.00**. Дата может измениться по согласованию ГМО и Управления образования в ситуациях, связанных с ограничениями по новой коронавирусной инфекции или выходом школ на обучение с применением ДОТ.

3.2 Список участников Игры (одна команда – 4 человека из одного класса от разных модулей) формируется на основе согласия родителей (форма заявки и согласия в Приложении 3 и 4, согласия хранятся в школе, от которой подана заявка, в течение года).

3.3 Заявки подаются до **27 ноября 2023** года до 23.59 местного времени по форме в Приложении 3 куратору игры от школы.

3.4 Задание и инструкция по проведению высылаются 14 марта не менее, чем за 60 минут до начала игры (т.е. 12.00 местного времени).

3.5 Фото решения и фото/сканы оценочных листов для проверки решения и для составления рейтинга, загружаются по ссылке, которая будет выслана вместе с заданием, кураторами игры от школы до 23.59 местного времени 29 ноября.

3.6 Игра проводится в 4 этапа. Организатор Игры может вносить изменения в процедуру проведения Игры в зависимости от количества заданий.

- Для проведения Игры должно быть подготовлено помещение, в котором расставлены столы для работы команды, стулья к ним. На каждом столе для команды имеется один пакет заданий, один лист ватмана (размер А1, А2 или А3), набор из фломастеров или маркеров. О другом необходимом оборудовании (для решения) руководитель ГМО предупреждает не позднее, чем за сутки до проведения Игры.

- Деятельность в рамках Игры разворачивается по следующему примерному сценарию (регламенту):

Организационный момент. Даётся объяснение правил Игры и разъяснения по вопросам, которые возникают у детей (10 минут);

Групповой этап Игры (30 минут)

Команде выдаётся задание, она начинает его решать. Рефери ведёт наблюдение за членами команды, заполняя при этом Оценочный лист № 1 и № 2 (критерии и показатели формируются в соответствии с заданием).

Рефери не вмешивается в работу команды, не даёт рекомендаций, не выражает эмоций, не одобряет или критикует выбранное решение ни словом, ни взглядом.

Публичный этап. Публичное представление результатов. Рефери оценивает выступление команды по Оценочному листу № 3.

3.7 Итоговый. Работа членов жюри (экспертной комиссии). Заполнение Оценочного листа № 4, № 5 (в т.ч. сводный протокол). Фото решения и фото/сканы оценочных листов для проверки решения и для составления рейтинга, загружаются по ссылке, которая будет выслана вместе с заданием, кураторами игры от школы до 23.59 местного времени 29 ноября.

4. Подведение итогов и награждение победителей.

4.1 Итоги подводятся с учётом работы команды на групповом, публичном этапах и решения на самом ватмане. Критерии оценки разрабатываются руководителями ГМО в соответствии с требованиями ФГОС в разделе метапредметные результаты, прописанными в соответствующем документе. Формы оценочных листов и методика расчёта правильности решения не выносятся в Приложение настоящего Положения, а выдаются рефери и членам жюри (экспертной комиссии) непосредственно во время проведения Игры.

Жюри (экспертная комиссия) в праве принимать решения по дисквалификации команды или начислению штрафных баллов за нарушения процедуры проведения Игры, за необъективное оценивание команд на групповом и публичном этапах, добавлять баллы командам за креативное решение задания.

4.2 Результаты Игры (протокол с баллами призёров и победителей) отправляются на электронный адрес Управления образования и руководителям школьных методических объединений учителей начальных классов и руководителям школьного методического объединения учителей ОРКСЭ в течение 10-ти рабочих дней после проведения Игры.

Общий рейтинг является закрытым. По итогам Игры формируются обобщённые рекомендации.

Учителя/классные руководители, учителя ОРКСЭ, проводившие игру, могут давать персональные рекомендации родителям обучающихся.

Жюри (экспертная комиссия) не комментирует принятые решения родителям.

4.3 Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам группового, в т.ч. и за правильность решения, и публичного этапов. Команда-победитель награждается дипломом Победителя, участники – сертификатами участников за подписью начальника/исполняющего обязанности начальника МКУ «Управления образования ГО Заречный». Дипломы и сертификаты вручаются на школьных линейках.

4.4 Награждение победителей проходит в своей школе после публикации результатов на сайте Управления образования.

4.5 По итогам проведения Игры публикуется новость на сайте Управления образования, а также фото/ссылка на видео процедуры проведения Игры, если есть в этом необходимость.

Инструктаж для участников
Ежегодная метапредметная игра
среди обучающихся 4-х классов



Здравствуйте, участники ежегодной городской метапредметной игры. Это соревновательное событие проходит в нашем городе среди обучающихся 4 классов.

Регламент работы (для каждого задания):

Этап 1.

Организационный. Дается объяснение правил Игры и разъяснения по вопросам, которые возникают у детей (10 минут);

Этап 2.

Групповой этап Игры (30 минут)

учителя начальных классов/классные руководители или учителя ОРКСЭ выполняют функцию рефери. Рефери ведет наблюдение за одной командой своего класса, заполняя при этом Оценочный лист № 1. Если на ватмане отсутствует критерий, который нужно было выполнить, а рефери делает пометку о его выполнении – баллы не начисляются.

Этап 3.

Публичное представление результатов до 2-х минут. **Рефери** оценивает выступление команды, заполняя при этом Оценочный лист № 2. Ватман, на котором выполнялось задание, так же оценивается по критериям (решение).

Этап 4.

Итоговый (в течение 10-ти рабочих дней со дня проведения Игры). Работа членов жюри (экспертной комиссии).

1. Инструктаж рефери, выдача пакета материалов;
2. Инструктаж команд, с указанием времени выполнения заданий



Инструкция для рефери
ежегодной Мегапредметной игры
для обучающихся начальной ступени общего образования

Уважаемые коллеги, вам предстоит наблюдать за одной командой. В оценочном листе запишите её номер (класс, буква). Во время своей работы вы будете смотреть, как и что делают дети, что они говорят, как себя ведут.

Категорически запрещается вмешиваться в работу команды, помогать им или мешать. Если у команды возникает вопрос по сути задания, то следует ответить: «У вас есть текст задания, читайте внимательно, делайте, что там написано». Экспертные листы можно заполнять не по порядку следования критериев, а по мере обнаружения того или иного признака в результате наблюдения.

Рефери по каждому критерию до окончания работы команды нужно проставить «да» (плюс) либо «нет» (минус). Если по каждому критерию команда проявляет себя по-разному – нужно определиться, как команда проявляет себя чаще и поставить либо «да», либо «нет». Если на ватмане отсутствует критерий, который нужно было выполнить, а рефери делает пометку о его выполнении – баллы не начисляются.

Правильность выполнения задания на этапе групповой работы **не оценивается**.

Во время публичного этапа рефери фотографирует команду вместе с решением так, чтобы было видно решение задания. После публичной презентации рефери отдельно фотографирует решение задания.

По окончании Игры рефери высылает на адрес оргкомитета сканы/фото всех оценочных листов и две фотографии: команду во время презентации и решение задания (см. в отдельной инструкции, которая будет выслана с пакетом заданий).

Заявка
на участие в ежегодной Мегапредметной игре
для обучающихся 4-х классов

№ команды	ФИО классного руководителя/рефери	ФИО участников	Класс, модуль	Куратор игры от школы
1		1.		
		2.		
		3.		
		4.		

Согласие родителя (законного представителя) на участие в Игре ребёнка (опекаемого) и на обработку персональных данных

1. Я, _____
 (Ф.И.О. родителя / законного представителя полностью)
 родитель/законный представитель _____
 (нужное подчеркнуть) _____ (ФИО участника полностью)
 _____ (далее – «Участник»), _____ года рождения,
 ученика/ученицы _____

 _____ (класс/группа, наименование образовательной организации)

_____ ,
 настоящим даю согласие на участие моего ребёнка (опекаемого) в муниципальной «Метапредметной игре среди обучающихся начальных классов общеобразовательных учреждений городского округа Заречный», проводимой 29 ноября 2023 года.

С Положением о Метапредметной игре среди обучающихся начальных классов общеобразовательных учреждений городского округа Заречный, размещённом на странице Конкурса <http://zarobraz.ru/konkury/dlaobuchahusa.html>, ознакомлен, порядок проведения и правила Игры мне понятны.

2. Настоящим я даю согласие на использование и обработку МКУ "Управление образования городского округа Заречный" персональных данных своего ребёнка (опекаемого), к которым относятся данные о фамилии, имени, отчестве, наименовании образовательной организации (класс/ группа).

Настоящее согласие предоставляется на совершение любых действий (операций) или совокупности действий (операций), совершаемых с без использования средств автоматизации с персональными данными, включая сбор, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, уничтожение персональных данных.

МКУ "Управление образования городского округа Заречный" гарантирует, что обработка персональных данных осуществляется в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

Настоящее согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

3. В случае выхода ребенка (опекаемого) в победители/призёры Игры настоящим я даю согласие на обнародование и дальнейшее использование изображения меня и (или) моего ребенка (опекаемого), в том числе его фотографии, а также видеозаписи или произведения изобразительного искусства, в которых я и (или) мой ребенок (опекаемый) изображен.

Выступление моего ребенка (опекаемого) и интервью с ним и/или со мной может быть записано и показано в средствах массовой информации, а также записано и показано в целях рекламы без ограничений по времени и формату.

Настоящим я отказываюсь от компенсации в отношении данных материалов.

_____/_____
 (подпись) _____ (ФИО родителя / законного представителя)

Контактный телефон (с кодом) _____

« _____ » _____ 20__ г.

**Состав жюри
метапредметной игры среди обучающихся четвёртых классов, осваивающих
программу учебного предмета основ религиозных культур
и светской этики (ОРКСЭ) общеобразовательных организаций
городского округа Заречный**

1. Катаева Ольга Юрьевна, руководитель ГМО учителей начальных классов, учитель начальных классов МАОУ ГО Заречный «СОШ № 7».
2. Горных Ольга Васильевна, руководитель ГМО учителей начальных классов, учитель начальных классов МАОУ ГО Заречный «СОШ № 7».
3. Друзь Наталья Анатольевна, руководитель ГМО учителей начальных классов, учитель начальных классов МАОУ ГО Заречный «СОШ № 3».
4. Шумкова Полина Алексеевна, учитель начальных классов МАОУ ГО Заречный «СОШ № 1».
5. Филякина Юлия Николаевна, учитель начальных классов МБОУ ГО Заречный «СОШ № 4».
6. Урушева Татьяна Андреевна, учитель начальных классов МАОУ ГО Заречный «СОШ № 2».
7. Макаридина Наталья Николаевна, учитель начальных классов МБОУ ГО Заречный «СОШ № 6».